

Hilfsmittel - Welche Akteure in die Projektorganisation einbeziehen?

Leitsätze	Akteur	Ziele
1. Vernetzungsdynamik fördern 2. Einen partizipativen Prozess einleiten 3. Kommunizieren	Gemeindevertreter (exekutiv oder legislativ)	Dem Projekt die Berechtigung erteilen
		Die Gemeindeverwaltung direkt einschalten, wenn es unter anderem um eine Bestandesaufnahme, die Kommunikation, die Reservierung von Infrastrukturen oder eine finanzielle Unterstützung geht
		Darauf achten, dass das Projekt sich adäquat in die örtliche Jugendförderungsolitik einfügt
		Die anderen Gewählten sensibilisieren, dem Projekt charakteristische Züge verleihen, Synergien mit den Nachbargemeinden schaffen und das Projekt auf Gemeinde- und regionaler Ebene verankern
	Vertreter der örtlichen Vereine oder des Vereinsbunds	Die Kenntnisse der Örtlichkeiten verbessern und die Bedürfnisse besser ermitteln
		Sich das Know-How aneignen und die Beziehungen der örtlichen Vereine aufbauen
		Partner für die Organisation der Aktivitäten finden
	Vertreter der Schulen (Lehrer/Direktion)	Das Wissen bezüglich Zielpublikum mitbringen sowie dessen Bedürfnisse/Erwartungen
		Zielgerecht und effizient mit der Jugend kommunizieren können
	Vertreter der Gemeindeverwaltung	Dem Projekt die Berechtigung erteilen
		Die Gemeindeverwaltung direkt einschalten können
		Das Wissen über das Gemeinwesen und/oder Zielpublikum mitbringen
	Vertreter einer Gemeindekommission (Gesundheit, Kultur, Schule, Sport, Integration)	Das Wissen über spezifische Themenbereiche mitbringen
	Vertreter der Medizin	Ein Fachwissen über Präventionsthemen mitbringen: Gesundheit, Risikoverhalten, Sicherheit, usw.
	Eltern	Die Verbindung mit dem Zielpublikum ermöglichen
	Jugendliche und / oder Kinder	Die Bedürfnisse definieren
	Die Erwartungen definieren	
	Dem Projekt die Berechtigung erteilen	